Osman David Quiroz Barahona 20141006541

¿Es la programación estructurada y la programación orientada a objetos una técnica o un paradigma?

Conceptos:

Técnica:

Conjunto de procedimientos o recursos que se usan en un arte, en una ciencia o en una actividad determinada, en especial cuando se adquieren por medio de su práctica y requieren habilidad

Paradigma:

Ejemplo o modelo de algo.

Es empleado para indicar un patrón, modelo, ejemplo o arquetipo

Conjunto de unidades que pueden sustituir a otra en un mismo contexto porque cumplen la misma función

Programación Estructurada

Es un paradigma de programación Orientada a mejorar la claridad, calidad y tiempo de desarrollo de un programa de computadora que recurre únicamente a subrutinas y tres estructuras básicas:

Secuencia selección (if y switch) e interacion (bucles for y while)

Programación Orientada A Objetos

Es un paradigma de programación que viene a innovar la forma de obtener resultados. Los objetos manipulan los datos de entrada para la obtención de datos de salida específicos, donde cada objeto ofrece una funcionalidad especial.

Finalmente:

La programación orientada a objetos y la programación estructurada son dos formas que se conocen a lo largo del tiempo junto a ello un debate entre si es una técnica o un paradigma.

Estudiando conceptos como ser: técnica, paradigma, programación estructurada y programación orientada a objetos se analiza:

La posibilidad de ser un paradigma ya que la programación como tal indica un patrón o modelo mediante instrucciones.

La posibilidad de ser un paradigma por haber cambiado una idea de hacer la cosas (Estructurada) por otra (POO).